

キャラクター名
鏡宮 望美

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	探偵
	バロール					
オプション			年齢	24	性別	女
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29	%
出自	姉妹	経験	平凡への憧れ	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	13
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	13
精神	4	1	0			5	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	3	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
完璧な一撃 (パーフェクトシューティング)	射撃	9r+8	7	21		黒星の門+因果歪曲+巨人の斧+コンセントレイト
時の女神の薔薇園(クロノス・ローズガーデン)		0				時間凍結
映し出すは虚造と虚像(イマージュ・ミラージュ)		0				時の棺
計算された一撃(カリキュレイトショット)	射撃	9r+8	7	21		黒星の門+巨人の斧+コンセントレイト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
グレネードランチャー(コンテナー)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
超血統	P	N		
鏡宮 美園	P 慈愛	N 不安		
緑葉 識	P 友情	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黒星の門	6	2	メジャー					
効果:	命中+7D 至近可							
因果歪曲	1	3	メジャー		範囲(選択)			
効果:	範囲							
巨人の斧	4	3	メジャー					
効果:	攻12 -2D							
コンセントレイト (バロール)	3	2	メジャー					
効果:								
時の棺	1	10	オート				100↑	
効果:	キャンセル							
時間凍結	1	5	イニシアチブ				80↑	
効果:	行動回数+1							
ディメンションゲート	★							
効果:								
ポケットディメンション	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれて物心がついた頃には盲目だった
盲目だった、とは言えけれど物心がついてからだったから特に困る事は無かった。
強いて言うなら、いつもそばにいてくれた可愛い妹の顔を見てみたいと思うくらいの日常だった。

そんな日常が壊れたのは小学生を卒業した、14歳の頃だったと思う
行きつけの病院から角膜移植を勧められたのだった、今のままでも別に苦勞はしていなかったしお金も掛かるであろうからと言う理由で断っていたのだが
試験であり治療のようなものであるため料金は要らないとのこと、凄まじく胡散臭い上に嫌な感じがしたから何度も断るのだが
「妹の顔を一生見ないまま終わっても良いのかい？」
結局私は……医者の提案を呑んでしまった
その結果が今の私であり、こんなドブみたいな現実を知るきっかけになってしまったわけだけれど
私の望みは叶っているから、必要な対価なのかもしれない

「PC1、支部長の鏡宮望美です。
語る事なんて語り尽くした感はあると思いますが…能力面の話をしましょうか
まあ、みたままです、デュアパロールと超純血でレベルの上がった黒星の門で撃ち抜く、そんなビルドです
あとは時間操作と技のコピーがありますが、定番なのでそちらは後程
私の紹介としてはこんなところでしょうか？とりあえずまだ本が途中なので、キリの良いところまで失礼します」

魔眼の能力は自身の感覚の範囲にいる全てを把握する能力
把握したものは再現も可能
読心能力はそれの中でかなり負担が少ないから好んで利用している