

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	19歳
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	22	24	9	21	9	7
ボーナス	6	7	8	3	7	3	2
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	6	10	8	3	9	4	4

HP	468
MP	375
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胸部	スカウトスーツ		1	0	0	13	0	0	-1
補助									
装身具									
能力値			10	0	8	0	4	17	11
スキル			2	2					
その他								5	
総計(右)			13	26					
総計(左)					8	17	4	22	10
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 18
 所持金: -15100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]。CLダイスロール増加								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1d(反映済)								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非武装	
効果: 回避判定と同時に使用。回避の達成値に+[SL+2]								
マタドール	○	4	判定の直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 回避判定の直前に使用。回避の達成値に+[SL+1]								
ステップ:ダーク	◇	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 回避の達成値に+[SL×2]。この効果はシーン終了まで持続する。								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1d。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
クイックステップ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ステップ:〜》のダンサーのスキルを二つ使用できる								
ステップ:ブライト	◇	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 行動値増加。【行動値】に+[SL×3]する								
アプリケーション	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: MP回復。【MP】を[CL×5]点回復する。								
バトルステップ	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《ステップ:〜》の効果が続中に有効。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする。								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターに使用。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済となる)								
ジョイフルジョイフル	○	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果: 行動済のキャラクターに使用。未行動にする。CLコスト0								
ディスコード	○	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 対象が行う攻撃のDR直前に使用。その攻撃のダメージに+[(SL) D]する。このスキルによって増えたダイスはあなたが振る								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: すでに対象が使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただしこのスキルで増やせるのは「使用条件:シナリオ〜回」のスキルのみである								

所持品

