

キャラクター名  
フランメ=クラウン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
17：炎	揺らめく熱の塊に、恐怖よりも陶酔を感じ取っていた。きっとそれは焦がれるほどの陶酔を。
08：笑顔	脳裏に浮かぶのは誰のものかもわからない笑顔。きっとアタシが大好きだったもの。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ローザ	恋心	3 ①②③④⑤	
冥	友情	4 ①②③④⑤	
ちるる	執着	4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		さあさあ皆様ご覧あれ！（地獄の住人）		オート		自身	「地獄」にいる間、攻撃判定の出目+1
メインクラス		よそ見、居眠り厳禁です！（子守唄）		オート		自身	射撃攻撃マニューバの出目-1、コスト-1
サブクラス		道化（アタシ）の舞台をご覧あれ！（失敗作）		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目+1、バトルパートターン終了時、戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷
メインクラス		おっと、ミステイク！（死の手）		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを「ラピッド」で使用する。手が滑っただけ？やだなあ演出ですよ、演出。
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		演者交代、いってらっしゃい！（発頭）		ラピッド	0	0	移動1、自身に対しては使用不可
頭		クラウンハット（けもみみ）		オート			行動値+1。お気に入りの帽子はテンションが上がる。
頭		火傷痕（たからもの）		オート			右頬に残る大きな火傷痕（たからもの相当品）
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ファイヤーディアボロ（マシンガン）		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ファイヤージャグリング（火炎ビン）		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1。出目-1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		体幹（はりつき）		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効。鍛えた体幹は妨害程度じゃ揺らがらない。