

キャラクター名
ウィリアム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	27
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
うそ	あなたはうそをついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、まっとうのまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らねえと…。
最終戦争	どういふ立場にいたのだろう？あなたは人類の最期について情報者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ。
避難所	
歌	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
人形	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイカ	保護	4 ①②③④⑤	
アーシュ		3 ①②③④⑤	オトコニカ未練表相棒
ナイフ	依存	4 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリック		3 ①②③④⑤	オトコニカ未練表保護
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		【狂気乱舞】		オート	なし	自身	攻撃判定を行う際、サイコロを2つ振り、あなたはそこから好きなかの出目を 使用してよい。そうした場合、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
ポジション		【競争心】		オート	なし	自身	他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その 攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		【殺劇】		オート	なし	自身	バトルパート同カウントに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
腕		【チェーンソー】		アクション	3	0	白兵2+切断
胴		【ほとけかずら】		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【有刺鉄線】		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		【ジェットノズル】		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。任意の基本パーツをコストに白兵・肉弾ダメージ+1 1ターンに何度でも使用してよい。
腕		【人形】		オート	なし	なし	たからもの
脚		【ナイフ】		オート	なし	なし	たからもの
腕		【スパイク】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
サブクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
胴		【ガントレット】		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防御1 腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1