

キャラクター名
灯告 鉦(ひつぎ たたら)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	オプション		年齢	14	性別	男
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	40	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	1	0			2	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	5	5
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣*3		-3	3	10		同時装備不可
日本刀		-1	3	5		
ナイフ*4		-1	0	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	
そのうち取りたい(ナチュラクリエーション)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
空木 音羽	P 憧憬	N 疎外感		
カエル	P ぬめぬめしている	N 不快感		
ルイーゼ	P 庇護	N 劣等感		
黒縁メガネ	P 連帯感	N 不快感		
ヤンキー	P 連帯感	N 侮蔑		
蛇	P 好奇心	N 脅威		
精鋭	P	N		

最大財産P: 26 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-lv							
剣の王城	4	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	モルフェウス攻撃+lv*2、日本刀をlv+1個取得し、装備可							
ダンシングシミター(DS))	4	4	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	白兵武器lv個選択、攻撃+[武器の数*3]							
サンドシャード	2	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃+[選択した武器一つの攻撃]、その武器を破壊、シーンlv回							
オーバーロード	★	3	オート	至近	自身	自動	80%	
効果:	攻撃+[破壊した武器一つの攻撃力]							
黄金練成	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常備化ポイント+lv*10、侵蝕基本値+3							
砂の加護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	判定+lv+1d							
テクスチャーチェンジ	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称「僕」二人称「あんた」「お前」「君」
白髪の生意気な少年。
誰に対しても敬語を使わず、敬称をつけない。
基本的にネガティブで、何か命ぜられる度に「は？出来るわけないでしょ…」と言う。

戦闘スタイルは、ナイフや刀を高速で回転させて切り刻む。

-チャットパレット-

[通常]
1dx+1 [回避]

6dx8+2 [横剣回天] <CS:Or>+<ダンシングシミター>(+<砂の加護>) 攻撃12 視界 コスト9

6dx8+2 [横剣回天] <CS:Or>+<ダンシングシミター>+<サンドシャード>(+<砂の加護>) 攻撃22 範囲(選択) 視界 両手剣1本破壊 コスト13

[80%~]
8dx8+2 [横剣回天] <CS:Or>+<ダンシングシミター>(+<砂の加護>) 攻撃12 視界 コスト9

8dx8+2 [横剣回天] <CS:Or>+<ダンシングシミター>+<サンドシャード>(+<砂の加護>) 攻撃22 範囲(選択) 視界 両手剣1本破壊 コスト13

8dx8+2 [横剣灼天] <CS:Or>+<ダンシングシミター>+<サンドシャード>(+<砂の加護>+<オーバーロード>) 攻撃32 範囲(選択) 両手剣1本破壊 視界