

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	23
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	20前後(精神・肉体的に人間換算すると)
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自(効果)	放浪者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	9	38	12	42	15
ボーナス	7	3	3	12	4	14	5
クラス修正	0	2	0	1	0	3	2
他修正							
能力値	7	5	3	13	4	17	7

HP	179
MP	251
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近	0	15	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胸部	妖精騎士の鎧		1	0	-2	13	2		-2
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	3	0	17	7	12
スキル	バフ			21					5
その他	馬					3			15
総計(右)			6	36					
総計(左)					0	23	20	6	29
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 3 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定	17			17	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
異次元バック	
野営道具	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
売却用	
人斬り左門	
ウェポンケース	
ギャザーマテリアル	
ハイMPポーション:スキル	

現在重量： 50
 最大重量： 52
 所持金： 96498
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	作成時に精神基本値+3							
プロテクション	5	3(1)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	ダメージに-[5d+30](パッシブ込み)							
ヒール	1	4(2)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	5d+73(CL*3+10)回復する(聖印+パッシブ込み)							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ナリオ	
効果：	ダメージを0にする							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	ヒールを同時に使う							
ホーリーウェポン	5	4(2)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	武器攻撃+15(34)							
マニフィカート	1	6	*	-	自身	自動成功	-	
効果：	ホーリーウェポン命中+1d							
ライトシュート	1	6(4)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	ダメージ3d 命中+1d							
ハイロウコール	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ディバインコールとハイロウを使用							
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	1/SL回	
効果：	召喚具を出す(カドケウス)							
アタックハイロウ	5	10(8)	セットアップ	視界	場面(選択)	魔術	召喚具装備	
効果：	ラウンド中ダメージ+15(34)(自分以外)							
ディバインフォース	1	20(18)	DR直前	20m	単体	自動成功	1回	
効果：	ダメージ+[CL*5](134)							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プロテクション+[5+sl*3]							
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	1回のダメージロールにつき1回プロテクションを打てる							
シーリィ	1	6(4)	効果参照	20m	単体	魔術	-	
効果：	クリ時ダメージ+[10*SL](39)							

レベル1
 (1)プロテクション
 アコ
 (1)ヒール (1)アフェクション
 セージ
 (1)エフィシエント (2)エフィシエント

いわゆる一般家庭の出で特に冒険者になりたいとかそういった願望はなく
 両親や妹と平和に村で生きていければ良かった

ある日村に突然村を訪ねてきた旅人により妹が殺されてしまう
 (設定が重すぎなのであれば歩けなくなったとか目が見えなくなったぐらいでも良い)

その犯人に対して復讐を考えおり、足取りを追っている
 しかしながらも相手は、逃げ足もさることながら戦闘においてもある程度の強さを持っており
 このままでは追いつけない上に、仮に追いつけたとしても返り討ちに有ってしまう可能性が高いと考えた
 その旅の途中に同じような犯人より被害に有ったという貴族の話聞き、訪ねてみることにした
 そこで協力関係もとい支援関係もとい利用関係を結び、お互いの目的を果たす事を目的とし

今回犯人が居ると思われる周辺の闘技場に来た
 =====
 愛の結晶ルーン：

キャラクター名

プレイヤー名

イーサン・N・ベルド

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビジティション	5	6(4)	DR直前	20m	単体	魔術	-	
効果:	ダメージに+[SL*5](50)(パッシブ込)							
レース	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ビティ対象制限無し,威力+[SL*2]							
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	魔術の効果に+10							
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	sl+1回	
効果:	判定に+1d							
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ダメージ増加の魔術に+[sl*3]							
リクルート	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果:	魔術:消費MP-2							
ヒールオール	1	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	sl回	
効果:	ヒールを場面(選択),射程:視界							
トリートフォース	1	7(5)	効果参照	20m	単体	自動成功	リブド`1	
効果:	バフを受けた直後に回復できる							
ヘイスト	3	3(1)	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果:	行動値+sl(D)							
ブレッシング	1	6(4)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	あらゆる行動に+1d							
マジックグリッ	1	20	効果参照	20m	単体	-	1回	
効果:	複数対象の魔法を単体に変更							
ポストヘイスト	1							
効果:								
パワー:異オパラディン	2							
効果:								
インポレイティブ	1	12	パッシブ	-	自身	自動成功	セットアップ`1回	
効果:	タイミング:セットアップを2回行う							
パワー:聖なる契約	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	アコ、パラ、プリのダメージ増加+10							
エフェクトエクステンド	1							
効果:								
パワー:慈愛の御手	1							
効果:								
パワー:尊き覚醒	1							
効果:								
ファーストエイド	1		M					
効果:	器用10で蘇生							
インサイト	1		P					
効果:	嘘を見抜く判定などに+1d							
モンスターロア	1		P					
効果:	まもちき+1D							
エンラージリミット	1		P					
効果:	携帯x2							

