キャラクター名: 的井 賢吾(マトイ ケンゴ)

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **シンドローム** | バロール<br>モルフェウス | **ワークス** | UGNチルドレンA | **カヴァー** | 傭兵 |
| **オプショナル** | | **年齢** | 20 | **性別** | 男 |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **覚醒** | 無知 | **衝動** | 妄想 | **初期侵食率** | 32 % |
| **出自** | 親戚と疎遠 | **経験** | 小さな名誉 | **邂逅** | 殺意 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **肉体** | 1 | 1 | 0 | | | 2 |
| **感覚** | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| **精神** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| **社会** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 26 |
| **行動値** | 8 |
| **(非装備時)** | 8 |
| **戦闘移動** | 13 |
| **全力移動** | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | 1 | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Aメモリー(素手に融合) | 白兵 | 2r+3 | 2 | 12 | | |
| 《コンセントレイト：モルフェウス》+《カスタマイズ》 | 白兵 | 5r+2 | 2 | 12 | | 侵蝕値+5、侵蝕値100↓ |
| 《コンセントレイト：モルフェウス》+《カスタマイズ》+《砂の加護》+《砂塵霊》 | 白兵 | 9r+3 | 2 | 24 | | 侵蝕値+11、侵蝕値100↓ |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| 所持品 | |
|---|---|
| 思い出の一品 | |
| コネ：要人へのコネ ×２ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

**ロイス**

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 遺産継承者 | P | N | | |
| 所属していた支部 | P 幸福感 | N 悔悟 | | |
| あの日の悪夢 | P 執着 | N 憎悪 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：モルフェウス | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果：(EA129)C値-[LV](下限:7) | | | | | | | | |
| 砂の加護 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：(EA083)1R1回、判定の直前に使用。ダイスボーナス+[LV+1] | | | | | | | | |
| 砂塵霊 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | リミット | |
| 効果：(BC063)《砂の加護》と同時に使用。攻撃力+[LV*4] | | | | | | | | |
| 剣精の手 | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果：(HR081)《カスタマイズ》を組み合わせた武器攻撃の判定に使用。1G[LV+1]回、その判定内で1回だけダイス1つの出目を10に変更 | | | | | | | | |
| カスタマイズ | 3 | 3 | メジャー | - | - | 白兵 | - | |
| 効果：(EA082)ダイスボーナス+[LV] | | | | | | | | |
| クリスタライズ | 3 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | 100↑ | |
| 効果：(EA085)1G3回、攻撃力+[LV*3]、装甲無視 | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果：(EA033)1G1回、相手の判定を行う直前に宣言、その判定は失敗となる | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

復讐に燃える元UGNチルドレン。
幼い頃からUGNで育ち、最古の記憶の時点でオーヴァードとしての訓練をしていたという筋金入りのUGNチルドレン。
たまたま遺産『Aメモリー』に適応したことで担当の支部付けとして活動するようになった。

竜刻第二支部では被検体として優秀だったこともあってか良好な関係を築いていたようだったが、ある日襲撃を受けて壊滅。唯一の生存者となってしまう。
現在は竜刻市のUGN支部に身を置いているが、エージェントとしての立場を捨て敵を追うことを存在理由としている。

性格は寂しがり屋で承認欲求が強い。誰かに認められたり注目されたいという一面があり、それらの要素が相まって以前はUGNに忠実なチルドレンだった。
現在は支部の仲間を失ってしまったことで復讐心に駆られるとともに、同じ経験をしないように周囲に壁を作り攻撃的な面が顕著になっている。

バトルスタイルは右手に纏ったAメモリーによる打撃。能力は主にAメモリーを纏う時に砂を触媒とする際に利用している。
元はチルドレンとしてある程度格闘術を仕込まれていたが、支部を失っていこう荒々しく型を忘れた獣のような戦い方をしている。
またバロールとしての能力は発現こそしているものの、Aメモリーの利用に特化した能力運用をしていたために未だ制御が甘くなっている。

コードネームは支部を失った際に残っていなかったため、竜刻市で新しくつけられたもの。
由来は復讐を誓って行動するようになってから見せ始めた『我が身を顧みない戦い方』と利己的で周りとかかわろうとしない姿(エゴイスト)から。
元のコードネームは"古き彼我(アルトエーリヒ)"。遺産であるAメモリー(古き彼)と今の支部(私)とを繋ぐ者として命名されていた。