

キャラクター名
ステリア ラーヴァ リルウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15 (で止まっている)
冒険者Lv	3	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1000		本来とは異なる性別として育てられた かつては貴族だった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	1		20 + 2	3
敏捷度	10			19	3
筋力	3			12	2
生命力	6	2		17	2
知力	9	1		22 + 2	4
精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マジテック	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
両手利き	1-283p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 70 /合計 70	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	7											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	7											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食 1週間分	○□□○□□
弾丸 (12発) x2	○□□○□□
魔晶石 (1点) x5	○□□○□□

所持金		預金・借金
1475	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	2	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+ 0	2d+ 5 2d+ 7	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ガンベルト	弾丸を12発収納できる。装備できる部位は、胴/腰、背中、その他。
右手 宗匠の腕輪	器用度の能力値を+2、壊すと+14
腰 ガンベルト	弾丸を12発収納できる。装備できる部位は、胴/腰、背中、その他。
足	
その他マジスフィア (中)	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力の能力値を+2、壊すと+14

その他メモ	自動失敗 チェック
※二丁拳銃 魔法使用・MPの消費を1回分で2個に適用 リロード 主動作 両方同時OK (ツキノ卓)	□□□□⑤
【詠唱】	□□□□⑩
* (補助動作) ソリッドバレット…弾よ輝きなさい！ →威力20の弾丸を作製する。 ※MP1	□□□□⑮
* (補助動作) エフェクトバレット…弾よ輝きなさい！エンチャント〇〇 (属性名)！ →属性を持つ、威力20の弾丸を作る 威力20+魔力+属性 ※MP1 (ファイヤ (火) ウォーター (水) アイス (氷) ウィンド (風) ソイル (土) ライトニング (雷))	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚
* (補助動作) クリティカルバレット…弾よ輝きなさい！エンチャントラブ！	□□□□㉞