キャラクター名: ステリア　ラーヴァ　リルゥ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15（で止まっている）
冒険者Lv	4	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	100		本来とは異なる性別として育てられた		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	3		22 + 2	4
		敏捷度	10			19	3
体	9	筋力	3			12	2
		生命力	6	3		18	3
心	12	知力	9	1		22 + 2	4
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 84 /合計 84

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	8											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	8											
				2d+													

一般装備品（消耗チェック）

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
弾丸（12発）x2	○□□○□□
魔晶石（１点）x5	○□□○□□

魔晶石（３点）	○□□○□□
弾丸（12発）x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5675 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品		説明
頭		
耳	スポッタードール	《狙撃》時の命中に+2
顔		
首		
背中	ガンベルト	弾丸を12発収納できる。装備できる部位は、腕/腰、背中、その他。
右手	宗匠の腕輪	器用度の能力値を+2、壊すと+14
腰	ガンベルト	弾丸を12発収納できる。装備できる部位は、腕/腰、背中、その他。
足		
その他	マギスフィア（中）	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力の能力値を+2、壊すと+14

その他メモ

※二丁拳銃　魔法使用・MPの消費を１回分で２個に適用
　リロード　主動作　両方同時OK（ツキノ卓）
【詠唱】
*（補助動作）ソリッドバレット…弾よ輝きなさい！
→威力２０の弾丸を作製する。　※MP1

*（補助動作）エフェクトバレット…弾よ輝きなさい！エンチャント○○（属性名）！
→属性を持つ、威力２０の弾丸を作る　威力２０＋魔力＋属性　　※MP１
（ファイヤ（火）　ウォーター（水）　アイス（氷）　ウィンド（風）　ソイル（土）　ライトニング（雷））

*（補助動作）クリティカルバレット…弾よ輝きなさい！エンチャントラブ！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟