

キャラクター名 ソフィア=フルール	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	39
冒険者Lv	9	経歴	B-6-5:引きこもっていた		
経験点	3090		A-1-2:命を救われたことがある B-6-4:特定の種族を好んでいる。		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		22	3
体	5	敏捷度	12	3		24	4
		筋力	3	5		13 + 2	2
心	12	生命力	8	7	3	23	3
		知力	9	3		24	4
		精神力	12	9		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/ライフォス	9		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
タフネス	2122p
魔力撃	1-292p
魔法拡大/数	1-289p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p
頑強	1-279p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ヒールスプレー	
バークメイler	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	12	13	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ドラゴンスケイル		14	1	6
盾 炎嵐の盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	15	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	15	1	2d+ 14	10	12	17										
魔法の武器化(5000)、必要筋力-2(600)、鍛製武器+1000、妖精の武器:雷・風・氷(4500)																	
バスタードソード	2H片	15	1	2d+ 14	10	12	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	24 <sub>m</sub>	72 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 15	8

HP
82

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
62

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 スマルティエのマスク	
首 聖印	
背中 野伏のセービングマント	抵抗判定失敗時ダメージ-4点
右手 スマルティエの剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 スマルティエのブーツ	
その他スマルティエのポーチ	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	武器や盾を二つまで収納できる
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
ライフォスの神殿に所属している神殿騎士	□□□□⑤
熟練した騎士の能力と優れた神官としての能力を持つ神官戦士	□□□□⑩
元々は出身の集落で引きこもりがちだったが、ライフォスの導きを受け旅立つことになる。	□□□□⑮
冒険者として活動し始めて日が浅い頃にちょっとした失敗から危険な状況に陥ったことがあったが、偶然近くを通りがかった騎士が助けてくれたためにことなきを得て、誰かのために動けるような騎士を目指すようになった。	□□□□⑳
その時の騎士が人間であったために少女のような憧れを抱くとともに、人間を好むようになった。	□□□□㉑
エルフにしては珍しく時間の感覚が人とずれておらず真面目な性格をしている。	□□□□㉒
現在は主に外回りで冒険者のような仕事が多く、そのことには満足している。	□□□□㉓
また、仕事上人と接する機会も多いため服装にはかなり気を払っている。	□□□□㉔
また、お酒には弱いタイプである。	□□□□㉕

