

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6			13	2	ファイター	2		
敏捷度	7			14	2	レンジャー	1		
筋力	10			19	3	アルケミスト	1		
生命力	10			19	3				
知力	5			10	1				
精神力	11			16	2				

戦闘特技	消費	効果
かぼう	1-285p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費	効果
バークメイル		

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 チェインメイル		18	-1	6
盾 ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カツバルゲル	1H	7		2d+ 4	10	5	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	0 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 3	7	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	16

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

— その他メモ —

ガチのレイの年齢って13歳ってマ？
本編のレイに合わせる気は全く持ってないです

~
閃歴76907年-
日本...いや、地球は閃術戦争を起こしていた、人間対機械の戦争だ。
人間側は学生や大人、今では子供まで、...色んな人が戦争にでている、その中の一人の少女「雫」は落ちこぼれで役立たずの一般戦士が私、いやこの記録者です。
私は部隊に所属していた名を「閃刀姫部隊」と呼ぶ、その部隊の中で彼女はとびっきりの最弱...唯一取り柄があるのはその生存力。データでも取られていて、彼女の生存力は王手級（その世界で10本指に入る）。だが、それ以外のステータスが平民以下である。それに、チームのメンバーとも相性も悪くどうやらいじめを受けている。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉔
□□□□㉘
□□□□㉚
□□□□㉞