

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	不明 (見た目は20前後)
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2190				

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	Lv.
		器用度	12	3			22 + 2	4	ファイター	7	
敏捷度	11	3			21	3	エンハンサー	2			
体	10	筋力	12	1		23 + 1	4	アルケミスト	1		
		生命力	10	2		22	3	ウォーリーダー	7		
心	4	知力	4	3		11	1	ドルイド	1		
		精神力	8			12	2				

戦闘特技			言語	会話	読文
タフネス	2122p	p	交易共通語	○	○
シールドバッシュ	OP133p	p	魔動機文明語	○	○
追い打ち	OP133p	p			
防具習熟A/盾	1-282p	p			
防具習熟S/盾	1-282p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術
マッスルベア
ビートルスキン
ヴォーパルウェポン(A)
戦闘開始 (怒涛の攻陣1)
鋭く確実に (怒涛の攻陣2)
確実に当たる (慮外なる烈撃1)
通さない (衝戟の剛削1)
鋭く効果的に (怒涛の攻陣3)
仕留める (慮外なる烈撃2)
次の策を進めます (怒涛の攻陣4)

技能	レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	必要				
					ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	7	11	10	11		15	0	5	
グラップラー	0					23	-1	4	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3	
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	9 13	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバースピア	たどたどしい C値低下 銀化 必筋+3 威力値+3	23		2d+ 11	9	11	33										
シルバースピア		23	-1	2d+ 10	9	11	28										
マナタイトプレートウォール	盾の武器使用時のデータ	23	2	2d+ 13	12	11	23										
ドルイド触媒				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ 9	13	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 9	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中 ウェポンホルダー	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミークिट	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	戦利品でゲット
黒い蓮の刻印	うなじにある、贅の証

その他メモ	自動失敗 チェック
肉体面に超優れたケモ尻尾付きおねーさん？	□□□□⑤
記憶が全くないが、身体が覚えているのか多少戦うことが出来る それでもぎこちない	□□□□⑩
垢抜けしており上品に振舞うが、親しい相手にはとてもフランク	□□□□⑮
基本自由人 興味が出たことはすぐに食いつく子供っぽい所もある	□□□□⑳
家事全般マスターしている というより、身体が覚えている	□□□□㉒
気づいたら砂漠でぶっ倒れていて、その時着ていた服はダメになってしまった	□□□□㉔
常識的なところもあるが、たまに非常識…というよりモノを知らないお嬢様になる	□□□□㉖
この村に10年ほどお世話になっており、かなり溶け込んでいる	□□□□㉘
謎体質により、様々な物が不要 もはや人間じゃないですね	□□□□㉙

