キャラクター名
大文　冬星（だいもん　とうせい）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	**ワークス**	UGNチルドレンC	**カヴァー**	高校生
オプショナル		**年齢**	高1	**性別**	男
覚醒	犠牲	**衝動**	恐怖	**初期侵食率**	33　%
出自	待ち望まれた子	**経験**	心の壁	**邂逅**	恩人（国東いずみ）

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	3	2		8
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	0	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
シャウトショット	ＲＣ	8r+6		1		コンセ+振動球
ファラリスの雄牛	ＲＣ	8r+6		10		コンセ+災厄の炎+振動球/装甲無視
バーニングマン	ＲＣ	8r+6		9		災厄の炎のみ（コンセ無し）

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
家族	P 幸福感	N 罪悪感		
国東いずみ	P　信頼	N　不安		
日下部 仁	P　執着	N　恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：　4

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メ	-	-	シンドローム	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-LV(下限7)							
災厄の炎	5	4	メ	視界	範囲選択	RC	-	
効果：	攻撃力:+[LV*3]の射撃攻撃。対象を範囲選択・射程を至近に変更（組み合わせで変更不可）。							
振動球	1	3	メ	視界	-	RC	-	
効果：	装甲無視・攻撃力:+LVの射撃攻撃。							
リミットリリース	1	6	オ	至近	自身	自動	100	
効果：	判定直前に使用。C値を-1（下限5）する。シナリオ1回。							
激情の早鐘	1	4	オ	至近	自身	自動	100	
効果：	戦闘不能から回復した時に使用。次のメインプロセス終了まであらゆる判定のC値-1（下限値6）。重複可。シナリオLV回まで。							
援護の風	4	2	オ	視界	単体	自動	-	
効果：	R1回。対象の判定直前に使用。判定ダイス+LV個。							
グローイングクリスタル	4							
効果：	:種別：その他　必要経験点：30 あなたの賢者の石が他の賢者の石を吸収する、あるいは困難を乗り越えることで成長していることを表す。あなたの取得している「ロイス：賢者の石」の使用回数を+1回する。このアイテムは「ロイス：賢者の石」を取得しているキャラクターのみ取得できる。							
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	軽い身のこなしで水の上とか壁とか走れる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【1→2話の成長】精神+1、災厄の炎+2、RC+1、情報：UGN△2
【2→3話の成長】コンセをサラマンダー→ハヌマーンに変更、援護の風LV2で取得、RC6、軽功を取得、情報：UGN1→2
【3→6話の成長】援護の風2→4、精神7→8、RC6→7
【6→7話の成長】調達2→0、RC7→6、グローイングクリスタル取得
戦闘スタイル：RC遠距離単体・至近範囲

UGN舵星市支部のチルドレン。PC3（ユリウス支部長）の部下。
感情をあまり表に出さず、淡々としている。
一般家庭の生まれ。
5～3年前にジャームに襲われた際に覚醒。暴走して家族を殺してしまう。
UGNに保護され、チルドレンとしての教育を養成施設で受けた後、今の支部に配属された。
敵以外の人を傷つける事を恐れており、あまり人と親しくなりたくない。
自分より明らかに強い味方に対しては信頼を置きやすいタイプ。
自分の危険性以外の所で自己肯定感はちゃんとあるといいな…

【2話ロイス：水上佐奈について】
5～3年前くらい前まで何かと気にかけていた少女。
大文が家族を失うまでは妹分のように思っていた。呼び方は佐奈ちゃんかな。
もし上級生の男子とかにいじめられてたら助けてたと思います。あと佐奈ちゃんが終業式の日に大量の荷物を持って大変そうにしてたら持つとか。
今はたまに顔を合わせて挨拶するのみになってしまったかもしれない。

【1話ロイス：国東いずみ＆昔について】