

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力を変更し二刀		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	5～7歳
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	20				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	8	1		17	2
体	10	筋力	8	1		19	3
		生命力	12			22	3
心	5	知力	6			11 + 1	2
		精神力	4			9	1

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム		点数	
		名誉点所持	44	/合計	44

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
ファイター	4	7	6	7	鎧 ハードレザー		13	4	
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		10	0

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	17 _m	51 _m	2d+ 10	0	34						
魔物知識/弱点			生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+ 0/×			2d+ 7	2d+ 5	9						

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手	知力の指輪		左手		
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
まだ同行NPCだったころのポーちゃん	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
ミノタウロスウィークリングを改変した蛮族ボガードPC	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
種族特徴【剛力】の効果を【二刀】に変更	☐ ☐ ☐ ☐ ⑬
【二刀】【用法:1H】の武器を【両手持ち】を用いて近接攻撃を行う場合、一度の攻撃につき追加ダメージが1点上昇する。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
種族特徴強化	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
レベル6時：【二刀】が強化され追加ダメージがさらに1点上昇(合計一度の攻撃につき2点)になります。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
レベル11時：【二刀】が強化され追加ダメージがさらに1点上昇(合計一度の攻撃につき3点)になります。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙