

キャラクター名  
パイル

プレイヤー名  
 



<b>ポジション</b>	ホリック	<b>享年</b>	15歳
<b>メインクラス</b>	タナトス	<b>暗示</b>	反転
<b>サブクラス</b>	□マネスク	<b>寵愛点</b>	0

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	1	0	1
<b>変異</b>	0	0	0
<b>改造</b>	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂1	自身	支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv.3/パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		かみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		ジェットノズル		ダメージ	基本1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ(重複不可)1ターンに何度でも使用可
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した対象を移動1してもよい