

キャラクター名
カウンター

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率	6 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ライティングカウント	射撃	5r-1	-	3		カウンター時装甲無視
栄光と勝利の槍	射撃	5r-1	3	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
遺産継承者: 栄光と勝利の槍	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カウンター	3	4	リアクション	武器	単体	対決	80%	
効果: メジャーと組み合わせ可、単体の攻撃に対し、判定成功時自分の攻撃が命中、未行動のみ、行動済みに、シナリオlv回								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-lv								
コントロールソート	★	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 精神代用								
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 武器2つ合算、達成値-[5-lv]								
零距离射撃	3	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 判定+lv、射程至近、同エンゲ不可無効								
バレットワルツ	5	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果: ↑と使用、攻撃+lv*3								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--