

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	蒸茂する生命(自然環境下かつ太陽の光が届いている状態なら生命抵抗・生死判定に+4)		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	10代
冒険者Lv	9	経歴	物心ついた時はひとりだった 神の声を聞いたことがある(と信じられている) 一定期間の記憶はない		
経験点	3800				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	5	11	3	28+2	5	ファイター	8		
	敏捷度	5		←□	14	2	マジテック	1		
体	筋力	5	9		23+2	4	レンジャー	9		
	生命力	10	3		22	3	セージ	1		
心	知力	6	1		18	3	エンハンサー	2		
	精神力	6	5		22	3	アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
シールドバッシュ	OP133p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
追い打ち	OP133p		p
頑強	1-279p		p
乱撃	OP135p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
△ビートルスキン	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	13	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 イグニタイト製のマナタイト加工の妖精のスパイクシールド(雷)		17	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	9	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製の銀の妖精(氷・氷)のバスタードソード+1	1H両	17		2d+ 13	10	12	22										
イグニタイト製の銀のショートソード (シールドバッシュ用)	1H	8		2d+ 13	10	12	10										
銀の妖精(炎)のヘビーフレイル+1	1H両	15	0	2d+ 13	10	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 9	12	79

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 12	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	魔導機術の行使に必要
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 カースレベリオン	魔神へのダメージを+3、受けるダメージを-3
背中 野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手 剛力の腕輪	筋力+2、割れば+14
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他アルケミーキット	賦術使用可能。

装備品	説明
ウェポンホルダー	補助動作で背中 of 武器スロットから装備取替可能
左手 宗匠の腕輪	器用+2、割れば+14

その他メモ	自動失敗 チェック
姫(アリンセス) 5・合成術師4	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

