キャラクター名: カメリア・アーモンド

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	0		家族に魔法使いがいる		
			溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	4			14	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	5			12	2
心	6	知力	14			20	3
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸x12	○□□○□□
活性弾x12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マギスフィア<小>	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

7歳の時に出会った魔動機師の人間の両親から愛されて育ったバジリスクのウィークリングの少女。それまでは、生みの親のバジリスクから5歳までは食事と寝床を与えられて育ったが、真語術師として精神力(MP)が足りないとされ無関心となり放置された。その後は食べ物や衣服は近くの村から盗んだり、小動物を罠や投石で捕って食べ、洞窟を寝床として育った。ある夜、大雨で近くの川が氾濫を起こし濁流にのまれ必死に流木にしがみつくが力尽きて溺れてしまう。しかし、奇跡的に生き残り、最初に述べた魔動機師の人間に助けられ、その家の娘として育てられることとなった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟