

キャラクター名  
 青天目 昂

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ウロボロス		ワークス	FHエージェントA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	186
肉体	3	1	0			4	行動値	18
感覚	2		0		3	5	(非装備時)	18
精神	2		0		6	8	戦闘移動	23
社会	1		0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r+8	6	21		100↑
		0				
攻撃+サポートデバイス込み	白兵	16r+17		35		100↑ 16dx+17@7
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	リス
"輪廻の獣(アルマ・レガナム)"	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エグザイル	3							
効果:								
加速する刻	1							
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。このメインプロセスは行動済でも行え、行っても行動済にならない。1ラウンドに1回、1シナリオに1回使用できる。								
原初の黒:ラストアクション	1							
効果: HP0になった時再行動 シナリオ1回								
骨の剣	5		マイナー		自身			
効果: 白兵武器作成								
腕の旋風	1		オート					
効果: ドッジに成功したら再行動,終了後HP10減少,シナリオ1回								
原初の緑:ゲットダウン	1		リアクション					
効果: 白兵でドッジ可能								
リフレックス:ウロボロス	3		リアクション					
効果: C値-LV								
要の陣形	3		メジャー					
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLv回使用できる								
原初の白:サポートデバイス	5		セットアップ		自身		80	
効果: ラウンド中【肉体】を使用した判定のダイスをLV×2する シナリオ3回まで								
原初の赤:アタックプログラム	3		メジャー					
効果: 達成値+LV×2								
爪剣	5		メジャー				白兵	
効果: 攻撃力+LV×2 ドッジ-1個								
原初の紫:妖精の手	3		オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは1回の判定で1回まで使用でき 1シナリオにLv回使用できる								
瞬間退場III	1							
効果: 選択した対象はシーンから退場する。対象はこの効果に同意するか、意志を失っている必要がある。1シナリオLV回まで。								

--	--	--	--	--	--

