

キャラクター名 アウウィル
プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	2590		罪を犯したことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13	4			21	3	プリースト/アステリア	6	
敏捷度	2				6	1	セージ	7			
体	7	筋力	11			18	3	エンハンサー	1		
		生命力	9	3		19	3	ウォーリーダー	3		
心	9	知力	6	2		17+1	3	ジオマンサー	3		
		精神力	18	3		30	5				

戦闘特技	
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
魔法拡大/数	1-289p
武器習熟A/スタッフ	1-281p
MP軽減/プリースト	1-283p
相克の標的	MA13p
クルードテイク	OP135p
	p
	p
	p
	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
鉄壁の防陣 I	
鉄壁の防陣 II:堅体	
陣率:効力亢進 I	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

名誉アイテム	点数
レイピア	50
装飾品専用化[MP]	
名誉点 所持 169 /合計 219	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グRAPPLAR	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	我慢できないチェインメール		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器である																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○○○○□□
ソフトレザー	○○○○□□
魔晶石3点x3	○○○○□□
魔晶石5点x3	○○○○□□
アビスシャード	○○○○□□
ヴィラコスハーブx2	○○○○□□

ヴィラコスタブレットx2	○○○○□□
我慢できないカウンター	○○○○□□
地脈のジオグラフ	○○○○□□
瞬脈の念珠	○○○○□□
	○○○○□□

所持金	6719	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	6	18	2d+ -1	9	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	10	2d+ 4	2d+ 10 2d+ 12	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳 通辞の耳飾り	魔法文明語、ドラゴン語、巨人語、リカント語、バジリスク語
顔 聖印	
首 幸運のお守り	戦利品決定に+1
背中 軍師徽章	
右手	
腰 ブラックベルト	
足 初心のジオグラフ	2~3エリア(半径10m)[天2/地2/人2]
その他 とんがり帽子	魔物知識判定+1

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
死んだ友人を生き返らせるために冒険者となった。	○○○○⑤
友人に似た形をしているマウアーの事が気になり、旅の途中だがマカブに半年ほど居ついている。	○○○○⑩
世間知らずで、時たま少しずれた発言をする。	○○○○⑮
無意識に相手にコンフュージョンをかける癖がある。	○○○○⑳
舌の表に聖印	○○○○㉑
舌の裏に烙印がついている	○○○○㉒
	○○○○㉓
	○○○○㉔