キャラクター名
リゼ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 8 |
| **サポートクラス** | レンジャー | **Lv.1:** | シーフ | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 16 |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 親友 |
| **出自**（効果） | 冒険者 | | | **目標** | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 8 | 19 | 12 | 6 | 17 | 13 | 8 |
| **ボーナス** | 2 | 6 | 4 | 2 | 5 | 4 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 8 | 4 | 3 | 6 | 5 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 66 |
| **MP** | 78 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | フォレストボウ[7/両/13] | 40m | -2 | 15 | | | | -4 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | フォレストフード[6/2/3] | | 3 | | | 3 | | | |
| 胴部 | ミスリルベスト | | | | | 9 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 8 | 0 | 4 | 0 | 5 | 10 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 9 | 15 | 4 | 12 | 5 | 6 | 7 m |
| **総計(左)** | | | 11 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | → |
| 異次元バック | → |
| ベルトポーチ | → |
| 調理道具 | → |
| キャップライト | |
| シーブズツール | ポーションホルダー |
| | →ハイMPポーション |
| | →ハイMPポーション |
| | →MPポーション |
| 小道具入れ | →MPポーション |
| →筆記用具 | →MPポーション |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 11 | | |
| 最大重量： | 20 | 所持金： | 24 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハイジャンプ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： 対象が受けるよダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。 | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： 《ヒール》を同時に使用する。 | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を3D+24点回復する。 | | | | | | | | |
| ブレッシング | 1 | 6 | メジャー | 至近 | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： 対象が行なう判定に+1Dする。この効果はラス度終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ヘイスト | 1 | 3 | セットアップ | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： 対象に行動値増加を行なう。対象の【行動値】に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| レイズ | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を2D点にする。なお、対象は行動済となる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スペシャライズ:弓 | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 弓を使用した命中判定に+5、ダメージに+5する。 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+5Dする。 | | | | | | | | |
| ランアップ | 1 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果 :戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封殺されている場合、離脱を行なうことはできない。 | | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 弓を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:弓 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 弓 | |
| 効果： 命中判定+1D。ただし他の《アームズマスタリー》と同時に適応できない。 | | | | | | | | |

冒険者の両親の下で生まれ育った。幼い頃から冒険者になり大冒険をするのが夢だった。
成人してめでたく冒険者となる。
ギルドは偶々メンバーを募集していた「秘密結社ちあー」というギルドに所属することとなった。
偶にそのノリについていけてないけど、みんな、暖かくて優しい人たちなので、その活動の様子をのんびりと見守っている。

キャラクター名
リゼ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| ランチボックス | | | |
| →にく | | | |
| →にく | | | |
| →にく | | | |
| →にく | | | |
| →にく | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ブルズアイ | 1 | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ダメージ増加を行なう。射撃攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ホークアイ | 1 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ダメージ増加を行なう。射撃攻撃のダメージに+3する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| リサイクル | 1 | 8 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果 :シーンの終了時に使用する。そのシーンで使用した「種別:矢弾」のアイテムは携帯品に、投射に使用した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り、再び使用可能となる。 | | | | | | | | |
| エグゼキューターⅠ | 1 | - | 戦闘前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： フェイトを1点消費。【精神】に+3する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| エグゼキューターⅡ | 1 | - | フリーアクション | - | 効果参照 | 自動成功 | | |
| 効果 :フェイトを1点消費。あなたが行なう武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| エグゼキューターⅢ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃で与えるダメージを貫通ダメージに変更する。 | | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 装備しているアイテムの重量制限を+5する。 | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 危険感知の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。 | | | | | | | | |
| フェイス:アエマ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。 | | | | | | | | |
| リサーチ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【感知】判定で行なう情報収集の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： トラップ解除の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |