

キャラクター名
ザックス=アルケイド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	傘寿
冒険者Lv	9	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	0		過去に連れていた主がいた かって大嫌いだったものが大好き=水泳		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4		19+1	3
体	13	敏捷度	10	5		23+1	4
		筋力	2	9		24	4
心	9	生命力	2	11		26	4
		知力	9	1		19	3
		精神力	8	9		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
コンジャラー	7		
スカウト	9		
エンハンサー	4		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔力撃強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p		
カウンター	2120p		
鎧貫き	IB39 p		
トレジャーハント	2120p		
ファストアクション	2123 p		
影走り	2120 p		
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		
魔法拡大/数	IB39 p		
魔力撃	IB39 p		
頑強	IB29 p		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
スケイルレギンス	
ガゼルフット	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用化・多機能真ブラックベルト	150
名誉点所持	850 /合計 1000

技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	13	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		6+10	+2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	15	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ハードノッカー発動体加工 グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	1	2d+ 13	10	13	10											
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 12	12	13	0											
パワーアングル+1	1H	20		2d+ 12	9	14	15											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	○□□○□□
保存食(7日)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード・金A×5	○□□○□□
楽器(ハープ)	○□□○□□
運命レジスタンスの楽譜	○□□○□□

ミュージックシエル	○□□○□□
録音費用	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金 100,000 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 15	6	70

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 13	2d+ 13	49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	鱗の仮面
首	
背中	ウェポンホルダー改
右手	俊足の指輪
腰	多機能真ブラックベルト専用化
足	軽業ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗 チェック
GM/木魚: 1d4+2d6 #1 SwordWorld2.0: (1D4+2D6) → 2[2]+8[6,2] → 10	□□□□⑤
GM/木魚: 1d4+2d6 #2 SwordWorld2.0: (1D4+2D6) → 2[2]+10[5,5] → 12	□□□□⑩
GM/木魚: 1d4+2d6 #3 SwordWorld2.0: (1D4+2D6) → 4[4]+3[2,1] → 7	□□□□⑮
自分にそっくりな人物を知っている、過去に連れていた主がいた、かって大嫌いだったものが大好き=水泳	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔