

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	作業員
	オプション		年齢	11	性別	♀
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	36	%
出自	貧乏	経験	危険な仕事	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	3r+1		8		命中±0/7付使用でK1中射撃命中+5/同カテゴリー内攻撃不可/基②187
ヘヴィマシンガン	射撃	3r+1	-	12		命中:-3/未搭乗時移動不可/IC80
ヘヴィマシンガン	射撃	3r+1	-	12		命中:-3/未搭乗時移動不可/IC80
ヘリ	運転	1r		5		航空機/搭乗中は[飛行]状態/-3/全力移動:100m

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
デモンズシード		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>作業員</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>春日恭二</td> <td>Pおもちゃ</td> <td>N金づる</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>マスターランダウン</td> <td>P有為</td> <td>N憐憫</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	作業員	P	N			春日恭二	Pおもちゃ	N金づる			マスターランダウン	P有為	N憐憫				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																
作業員	P					N																																		
春日恭二	Pおもちゃ					N金づる																																		
マスターランダウン	P有為					N憐憫																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
制服																																								
携帯電話																																								
コーリングシステム																																								
情報収集チーム																																								
ウェポンケース																																								
CR弾																																								
		最大財産P:	72	残り財産P:	0																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-[lv](下限:7)							
黄金錬成	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常備化ポイント+[lv*10]/初期浸食+3							
ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常備化ポイント+[lv*10]/初期浸食+2							
確定予測	3	4	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	この効果を組み合わせた判定に対するリアクションのC値+2/(lv回/ナリオ)							
マルチウェポン	5	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	同技能武器の攻撃力を合計/判定達成値-[5-lv]							
ヴァリアブルウェポン	2	3+1	Xジャー	武器	-	対決	リミット	
効果:	攻撃時に使用する武器lv個選択/組み合わせた攻撃の攻撃力を+[選択した武器の攻撃力の合計]し、効果も全て適用							
文書偽造	★		Xジャー	至近	自身	自動		
効果:	公文書から書類、紙幣までを偽造							
折り畳み	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	折り畳んでlv個分を隠す							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼バックストーリー  
「ねえ。あなたは路地裏で暮らしたこと…ある？」

雨粒が窓ガラスを打ち付ける何処かの豪邸の一室で  
少女は縄で雁字搦めに縛られ、猿轡をされた男に問いかけていた。

「ねずみさんがね～死体と間違えて齧りに来るんだよ～？雨風で寒いし…ひもじいし…」

男の返答を待つことも無く淡々と少女は話しを進める。

「だからね、私はお金が欲しいんだ～」  
「お金がいっぱいあればもう辛い思いもなくて済むんだよ～」  
「望んだものは全部手に入れられるんだ☆」

年齢相応の天真爛漫な笑みを浮かべながら、  
怯える男の顔に自身の顔を近づけて明るい口調で少女は続ける。

「だから…ね？私の"お金"の為に…ここで消えて？」

そう言うが早い少女は躊躇なくトリガーを引く。  
小さな破裂音と共に額に風穴を開けた男は崩れ落ち、倒れた。  
床を鮮血に染めていくその身体がもう動くことはないだろう…。