

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	狩人
	オプション		年齢		性別	女
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %	
出自	資産家	経験	古強者	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転: 馬	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	3r+3				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
乗用馬					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
亜純血	P	N			
デッド・エンド	P 好奇心	N 偏愛			
桐谷雄吾	P 好意	N 憐憫			
協力者	P 連帯感	N 不快感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-lv								
インフィニティウエポン	5	3	マイナー	-	自身	-	-	
効果: lv+7攻撃力 ガード3 至近								
咎人の剣	3	4+1	メジャー	至近	-	対決	リミット	
効果: 攻撃力+LV*5 白兵								
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。攻撃力-5								
スピードフォース	1	4	イニシアティブ	-	自身	-	-	
効果: メインプロセスを行う。シナリオ一回。								
ライトスピード	1	5	マイナー	-	自身	-	100%	
効果: このメインプロセスで二回メジャーアクションを行う。この判定ではC値が+1される								
電光石火	3	3	ジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを [LV+1] 個する。								
リフレックス:	2	3	リアクション	-	-	-	-	
効果: C値-lv								
軽功	1							
効果:								
テキストチャージ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					