キャラクター名: ワユ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴	優秀な冒険者の両親の元に生まれ、親と共に各地を転々とする。 身近で親の技を見れる恵まれた教育環境にいたためか剣の才能が開花した。 貴族の許嫁がいるが良くは思っていない。自分の剣の技術で人々を守るために冒険に出ることにした。		
経験点	5270				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	10		28 + 2	5
		敏捷度	6	6		21	3
体	6	筋力	6	17		29 + 2	5
		生命力	11	8		25 + 5	5
心	6	知力	6	6		18	3
		精神力	4	17		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
マギテック	1		
スカウト	10		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
メディテーション	
リカバリィ	
アンチボディ	
ケンタウロスレッグ	
クリティカルレイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
ブラックベルト多機能化	20
ブラックベルト専用化	50
先制の爪	500
二つ名	20

名誉点 所持 448 /合計 1038

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	14	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	海王の鎧		27	-5	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	9	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"正直者の"クレイモア アビスカース"正直者の" 真偽判定の対象となる場合、-4のペナルティ修正を受ける。	1H両	26	0	2d+ 16	9	19	36										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
釣り道具	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -22455 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	15

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	スマルティエシリーズの効果で「装備部位-2」点生命力が増加する。
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	スマルティエの仮面	
首	スマルティエの銀鈴	その他の装備欄が一つ追加される。
背中	ウェポンホルダー	盾や武器を収納できる
右手	スマルティエの筋力の腕輪	筋力+2
腰	多機能専用化ブラックベルト	防護点+1 MP+2
足	マギスフィア(小)	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗力判定+1
	スマルティエの武道帯	リカバリィ使用時、生命ボーナスも回復点にプラスされる。
	スマルティエの器用の腕輪	器用度+2

その他メモ

☆海王の鎧 A/S/SS
必筋27 防護点9/9/10 回避-5 精神抵抗/+1/+2/+2
特殊効果 1日に1回だけ自身が受ける魔法ダメージを半減(抵抗に成功したものに能力を使えば1/4)
ダメージを受けるタイミングで発動可
SS限定効果
水・氷無効
□ 水のベール MP10消費
自身と同じエリアの味方全員に3ターンの間炎無効を付与

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟