キャラクター名
［翻弄するエルフの剣士］キング・リスト

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	剣士	性別	男 / 年齢 17
冒険者Lv	13	経歴	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	18		42	7
		敏捷度	12	6		30	5
体	5	筋力	6	17		28 + 2	5
		生命力	10	29		44	7
心	9	知力	9			18	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
メディテーション	

名誉アイテム	点数
武器の専用化	50
鎧の専用化	50
装飾品の専用化	100
スカウト用ツールの専用化	50
ダークドワーフとの友誼	200
二つ名［翻弄するエルフの剣士］	30
名誉点 所持 20 /合計	500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	20	18	18
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	エルフの戦装束		15	2	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値		20	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エルフの剣 回避判定・抵抗判定に成功した場合、自分の手番を行うことができる。	2H	15	2	2d+ 24	9	21	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
トリートポーションx10	○□□○□□
スカウト用ツール［専用］	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 41760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 26	2d+ 23

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	エルフの戦兜	不敵の仮面と同じ効果を持つ兜
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	トリートポーション
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

	装備品	説明
左手	信念のリング	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟