

キャラクター名  
リリアン・シェード

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	富豪 特に不自由なく暮らせた 何事もそつなくこなせる 趣味が高く評価されていた		
経験点	50		町では暮らせなかった		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	7		25	4
体	7	敏捷度	8	16		34 + 2	6
		筋力	8	9	1	25	4
心	4	生命力	8	7	2	24	4
		知力	5	3		12	2
		精神力	5	17		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	エンハンサー	8
シューター	1	アルケミスト	3
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
マジテック	3		
スカウト	10		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
リカバリィ	
ケンタウロスレッグ	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
バークメール	

名誉アイテム	点数
専用武器化	50
多機能ベルト化	20
専用装飾品*2	100
変更	
名誉点 所持 1016 /合計 1186	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	17	15
シューター	1	5	7	5

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	0
盾	超魔の盾	回避力	12	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	18	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
S:首切り刀 アビス流	1H両	12	1	2d+ 16	8	19	28										
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	5											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	590 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 18	6	74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			
操霊魔法	2	4			
深智魔法	2	4			
魔動機術	3	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 16	2d+ 15	2d+ 15	49

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア(小)
顔	
首	奇跡の首飾り
背中	
右手	能力増強の腕輪(スマルティエ)
左手	筋力増強の腕輪
腰	専用多機能ブラックベルト
足	パレットスリンガー
その他	その他アルケミーキット

装備品	説明
左手	筋力増強の腕輪
	能力値1つ+1、「壊す」と能力値+13
	スマルティエの帯
	リカバリィの回復量がエンハンサー技能+生命Bになります

その他メモ	自動失敗チェック
家族に囲まれ幸せに暮らしていた	
町では暮らせなかった	○□□□⑤
趣味が高く評価されていた	
富豪 特に不自由なく暮らせた 何事もそつなくこなせる	○□□□⑩
大病を患った	○□□□⑮
一獲千金を狙って旅に出た	○□□□⑳
	○□□□㉑
小さい頃に未知の病に罹り、町の環境では病気が悪化の一途を辿るため暮らせなくなった。しかし家は裕福だったため郊外でも困ることはなく、特に不自由なく暮らせた。幼少期から様々な教育を施されていたり、趣味の乗馬の評価も高く、楽しんでた。	○□□□㉒
ある日少女は親に「そろそろお前も金の稼ぎ方を覚える頃だ。」と言われ、旅に出る。私の家系では代々そうしてきたそう。一人っ子な私が次期当主になるらしく、そういうことをしなければいけないらしい。私もそういうルートを通っていくイメージを持っていたので特に異論	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕