

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率		36%
出自	姉妹	経験	大事故	邂逅	No.04 対抗種	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手【100↓】	白兵	7r+4	4	6		【白熱Lv.1】 攻撃力Lv+5
素手【100↑】	白兵	7r+4	4	7		【白熱Lv.2】
		0				
【クロスバーストLv.2】		0				【判定ダイス-2】 攻撃力Lv+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
真白雪	P 庇護	N 悔悟	
救助者(終 蓬)	P 好奇心	N 恐怖	
対抗種	P	N	
炎を纏う男	P 執着	N 猜疑心	
メネス・ミン・コムロチ=ナルムル	P 尊敬	N 恐怖	
□谷□	P 連帯感	N 恐怖	
熾鳴帆乃夏	P 庇護	N 嫉妬	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	Mジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
炎神の怒り	3	3	Mジャー/リアクション	-	-	肉体/-	-	
効果:	【MP終了後HP-3】 組み合わせた判定のダイスを[Lv+1]個する。							
氷の回廊	1	2	Mマイナー	至近	自身	-	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動+[Lv×2m]							
結合粉碎	3	4	Mジャー	-	-	シンドローム/対決	ヒュー	
効果:	【装甲無視】 組み合わせた判定ダイス+Lv個							
白熱	1	3	Mマイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手のデータ変更							
クロスバースト	2	4	Mジャー	-	-	シンドローム/対決	80↑	
効果:	【判定ダイス-2】 攻撃力Lv*4							
温度調節	★							
効果:								
熱感知知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

差し替え: 灼熱の岩⇒氷の回廊 / Mジャー/シンドローム 【ラウンド中移動した場合使用不可】 組み合わせた攻撃力+[Lv*3]

差し替え: 炎の加護⇒クロスバースト / Mマイナー/自動/自身/至近/MP中の判定ダイス+2個