キャラクター名: クリム・ホイップ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	2050		異種族の町で育った		
			破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	6	3		16	2
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	4			9	1
心	15	知力	6	6		27 + 1	4
		精神力	4	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ルーロウド	7		
レンジャー	2		
セージ	5		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
緑マテカAx7	○□□○□□
緑マテカSx2	○□□○□□
ぬいぐるみ（Mサイズ）x3	○□□○□□
3点魔昌石x5	○□□○□□
4点魔昌石x6	○□□○□□
5点魔昌石x5	○□□○□□
水着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	13			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/範囲	227 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中	白のﾌｰﾄﾞつきﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ	少し良い素材で出来たフード付きマント
右手	知力指輪	（破壊済み）
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	知力指輪	（破壊済み）

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化*2	100

名誉点 所持 229 /合計 329

その他メモ

親が旅をしながら生活していたため、幼少期から異種族と触れ合うことが多かった。
ぬいぐるみが好きすぎて、一度破産したことがある。
そのため、今はぬいぐるみの数は少なめ。
前に一度冒涜的な人形を目にしても動じず、むしろ気に入ったという事がある。（精神抵抗6ゾロ）
お酒には弱い。ワイン1杯で酔っ払うほどである。
最近ぬいぐるみの数を増やそうと計画している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟