キャラクター名	プレイヤー名
リフトバイス	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		大径ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、 この攻撃に対して「防御」は無効
		溶接バーナー		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度も使用してよい。
		VSSコントロール		オート	1	自身	支援2
		キャタピラ		アクション	3	自身	移動1
		合金装甲		ダメージ	0	自身	防御1、切断無効
		コアユニット		オート	なし	自身	最大行動値+2
		エンジン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		燃料タンク		オート	なし	なし	なし
		燃料タンク		オート	なし	なし	なし