

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	キュマイラ				
オプション	パロール	年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率 5 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	-3
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スチールギガント	白兵	4r+1		20		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
スチールギガント		20		-10	全力移動120m

所持品		合計装甲:	20	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-lv								
ヘヴィギャロップ	2	2	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: ヴィークルの攻撃を白兵で使用、判定-[3-lv]d[ダメ]								
見えざる死神	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 隠密時、判定+1d、攻撃+lv*3								
□デストーカー	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 隠密中の攻撃+lv*4、侵蝕基本値+5								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中[肉体]の判定+lv+2d、アイテム使用不可								
知性ある獣	★	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 完全獣化中もアイテムを使用できる								
襲撃迷彩	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 完全獣化中使用可、プロセス中隠密状態、シーンlv回								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 封鎖無視、離脱可の戦闘移動、シーンlv回								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					