キャラクター名: Lv4 test

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	18	9	9	8	15	9
ボーナス	3	6	3	3	2	5	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	8	4	4	2	6	3

HP	50
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインメイス	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			8	0	4	0	6	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	8	3	19	6	5	9 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4		1	5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*3	
ＨＰポーション	
野菜*6	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量：	15		
最大重量：	16	所持金：	-1770
		預金・借金：	600

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果：	行動済 でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない							
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	射程20m							
アームズマスタリー：打撃	1		パッシブ		自身		打撃使用	
効果：	武器を使用した命中判定に＋1Ｄ する							
バーサーク	4	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージに[SL*3]　リアクション-1D							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功		
効果：	クイヒ							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象の 【ＨＰ】を［3Ｄ＋ＣＬ×3］点回復する。 クリティカル：ダイスロール増加							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度１０の判定。戦闘不能を回復							
オピニオン	1		パッシブ					
効果：	交渉・説得の精神判定に+1D							
フェイス：アエマ	1							
効果：	HP・MP回復+2							
MPP×3	1							
効果：								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：	+3							
効果：								
効果：								