

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ハンター	性別	男性
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヴァーナ (狼)			境遇	出世
出自 (効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	24	12	6	20	6	9
ボーナス	8	8	4	2	6	2	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	11	11	5	2	7	2	3

HP	145
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブリッツボウ	40m	-3	12				0	
左手									
頭部	ブリッツゴーグル					3	1		
胴部	ブリッツレザー				-1	8	1		
補助	トリックマント					5			
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			11	0	5	0	2	12	16
スキル	種族/スピードショット/ハイパーゲイン/ストロングボウ			15				5	5
その他	鷹の目/戦士の環/風読みの羽根		1	4		1			
総計(右)			11	31					
総計(左)			14	19	4	17	4	20	21
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	11		1	12	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ、バックパック	くさび×3
森林冒険セット	小型ハンマー
ナイフ×3	戦士の環
ミスリルの矢×8	風読みの羽根
痺れ胞子の矢×2	天見塚の札 (上位呪壁符)
ウェポンケース	フォレストボウ
ポーションホルダー	
☆ハイMPポーション×5	※スロット差額
ハイHPポーション	◇精霊:光のクリスタル
EXMPポーション	売却
毒消し×2	

現在重量:	36	所持金:	37546	預金・借金:	
最大重量:	55				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃	-	自身	自動		シリア1
効果:	対象を「単体※」にしてダメージ+[CL×10]							
ブレイククロス	3	-	マイナー	-	自身	自動		
効果:	「分類:狩猟」を1つ消費してダメージ+[SL×10]							
ハンターウェポン	3	-	アイテム	-	-	-		
効果:	SL個の武器に「種別:狩猟」「重量+2」「攻撃+3」「行動修正-1」を追加							
クイックリペア	★	12	効果	-	自身	自動		シリア1
効果:	シーン終了時、破壊された「種別:狩猟」武器全てを携帯品に戻して再度使用可能にする							
ウェポンタクティカル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ラウンド進行時[SL×3+2]のTPを取得							
ミリオンシュート	★	-	レガシー	-	自身	自動		
効果:	5点以下のTPを消費し、攻撃対象を「消費したTP+1体」に変更							
ガードアロー	★	5	DR直前			自動		防御1回
効果:	ダメージ-3D							
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	行動修正を±0にする							
AM:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	弓の命中+1D							
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	-	-		
効果:	射撃ダメージに+[SL×3]/移動するかシーン終了まで							
ストロングボウ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	弓一つの「重量+3」「攻撃+5」							
リサイクル	★	8	効果	-	自身	自動		
効果:	シーン終了時、破壊された「種別:矢弾」全てを携帯品に戻して再度使用可能にする							
クローズドショット	★	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	エンゲージしているキャラクターを対象にできる							

のんびりとした性格をしたヴァーナの少年。
 両親は騎士。自身も才能ある実力者であり、風の時代の方であるミリタントの技術をも使こなした。
 しかし規律の整った騎士暮らしは性に合わず、森で暮らしていた祖父の生活に憧れ弓を習う。
 その後両親に反発して勘当、冒険者として生活していくことにした。
 手先が器用で、祖父から教わった仕掛けナイフの裏を得意としている。

シュータースタンス I・II/AL/ファイターズジュエル/ホークアイ/デュアルアロー/ブレイククロス/ハイパーゲイン
 命中6D6+8 ダメージ7D+34+15+14+30+10 《光》 スタン付与

キャラクター名	プレイヤー名
ナル	

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デュアルアロー	2	-	効果	-	自身	自動	シーンSL	
効果: 「種別: 矢弾」のアイテムを2個使用し、効果を2倍にする								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージ+【筋力】								
ブラッドヒート	3	-	マイナー	-	自身	自動		
効果: [SL×5]点以下の【HP】を消費する。武器攻撃のダメージに+[消費した【HP】+5]する(メインプロセス終了まで)								
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	シリオ1	
効果: 《ボルテクスアタック》の回数を1回復する。								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー	-	自身	自動	両使用	
効果: 《パッシブ》を2回行う。このパッシブはコストを消費せず、「単体※」になる。2回目のパッシブにダメージ+2Dする。ただし一回目の攻撃が命中しなかった場合、2回は行えない。								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シリオ1	
効果: 戦闘不能を回復し、【HP】を[SL×20]点にする。未行動だった場合、行動済にならない。								
AL:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 弓の命中+1D								
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	スマッシュ習得	
効果: 武器攻撃+【筋力】								
	1							
効果:								
リンク効果(ブリッツ1)	1							
効果: 射撃攻撃のダメージ+2D								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果: 重量制限が【筋力基本値×2】になる								
トレーニング【筋力】	1		パッシブ		自身			
効果: 【筋力】能力値+3								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危険感知+1D								
フックダウン	1		パッシブ		自身		シーン1	
効果: ポーションを使用する								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: 罠探知+1D、失敗しても作動しなくなる								
Iシュータースタンス	1		戦闘前		自身	自動		
効果: 射撃攻撃+1D/シーン終了まで								
IIシュータースタンス	1		{シュータースタンス}		自身	自動		
効果: Iの効果に命中+1Dを追加								
IIIシュータースタンス	1		効果		自身	自動		
効果: クリティカル時に対象の防御を0にして計算する								
トレーニング【器用】	1		パッシブ		自身			
効果: 【器用】能力値+3								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: 罠解除+1D								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1D								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動		
効果: 別の武器に持ち替える								

