キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	29歳
冒険者Lv	2	経歴	魔法戦士の家系として、エルフの村で産まれる		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	9			16	2
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
ソーサラー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	3	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化。魔法の発動体としても使用	1H	10	1	2d+ 4	11	4	10										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 3	12	4	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 2	12	4	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 3	12	4	10										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 2	11	4	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

不自由な身の上から脱却(9歳)/書物と共に
友や仲間に恵まれ、充実した生活を送る(13歳)/魔法の数を増やして味方を守る
誰かを殺した(27歳)

勝利によって差別を覆す、自由を尊重、隣に対して同志の感情を持つ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

所持金 330 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0