キャラクター名: ミサキ・オラシオン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	同性の家族がいない		
経験点	1220		命を助けられたことがある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	1		22	3
		敏捷度	12			22 + 2	4
体	7	筋力	10	1		18 + 1	3
		生命力	9	1		17	2
心	4	知力	6			10	1
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	ー	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 6	9	7	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
水着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1039 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 21 /合計 21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰 ベルト（革製で長い）	
足 ロングブーツ（革製・長め）	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

設定；
森で捨てられているところを拾われて、血のつながらない父親とその子供である兄の3人家族で暮らしていた。
剣は父親から教わり、幼い頃から修行していた。ある日兄と森で修業をしている最中に蛮族に襲われた際に兄と父親が自分をかばい命を落としてしまう。自分のせいで家族を失ってしまったと思い、一度は自殺も考えた。しかし、二人が命をかけて守ってくれた命を捨てるなどできないと思い直し、家族の敵である蛮族を討つため冒険に出た。

赤色の長い髪に空色の目をした少女。装備は軽装で軽めの剣を使う。
家族が父と兄だけだったため肌を見せることにはあまり抵抗がない。
普段は明るい雰囲気だが、家族を奪われたことから戦闘時は割と容赦がない。
ーーーーーーーーーーーーー
経験点の獲得

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟