

キャラクター名 _____ シュゼット

プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			9	1				
体	6	敏捷度	5	1		10	1	コンジャラー	1		
		筋力	6			12	2	ウォーリーダー	5		
心	12	生命力	7	5		18	3				
		知力	17	1		30 + 1	5				
		精神力	5	2		19	3				

戦闘特技		魔法収束	1-291p		p
	ターゲットィング	1-280p			p
	魔法制御	1-291p			p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
陣率：軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率：行使専心Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃	

名誉アイテム	点数
ブロードソード級冒険者	100
名声の軍師徽章	50
名誉点所持	0 / 合計 150

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
差別のメイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1、魔法ダメージ+1、差別(妖精への物理・魔法ダメージ-2)																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(5点)x6	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2840 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	4	36
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 9	40	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			
操霊魔法	1	6			
深智魔法	1	11			

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	
顔	
首	名声の軍師徽章
背中	ネックレス型
右手	知力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
キャライメージはシャントット	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔