キャラクター名	プレイヤー名
リィン・シャルバーダ	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	600		魔物に襲われたことがある		
			大好きな食べ物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5			14	2
		敏捷度	5			14	2
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	9	2		15	2
心	13	知力	11	2		26 + 1	4
		精神力	4			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	4		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x4	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
緑のマテリアルカード(A)x2	○□□○□□

魔晶石4点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
100 G	G

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	4	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手	月光の指輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パークメイル	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50

名誉点 所持 82 /合計 132

その他メモ

不思議な事に、双子でもなく、血縁者でもなく、親戚でもないのに自分にそっくりな幼なじみがいた。
顔がそっくりなだけではない、興味を示すものも、大好きな食べ物(ちなみにアップルパイだそうで)すら大半が同じだったためお互いよく争い、村ではもう名物になるくらいだった。
そんなある日、ライバルに勝つことに夢中だったのだろう。薬草取りで森の奥深くまで進んでしまった。
突然、魔物にが襲いかかってきて、彼は死を覚悟した。
が、なんとライバルが影から現れて、魔物に一蹴り入れたのだ。どうやらライバルもまた、奥深くまで入り込んでいたようだ。
しかし、ライバルのおかげで隙ができ、二人で命からがら逃げ帰ることに成功した。
その後、こっぴどく叱られるのだが・・・。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟