

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	9	8	9	11	9
ボーナス	6	6	3	2	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正						-1	
能力値	8	8	5	2	3	2	3

HP	65
MP	43
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインクレイモア	至近	-1	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胸部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	専心のアミュレット		1	1					
能力値			8	0	5	0	2	8	13
スキル	アームズマスタリー：両手剣		+ [1D]	2					
その他									
総計(右)			8	16					
総計(左)					2	17	2	6	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*4	
野菜*3	

現在重量： 14  
 最大重量： 18  
 所持金： -3660  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：両手剣」の命中判定+1d								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージ+【筋力】								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	範囲(SL×2)	命中	両手使用	
効果： 範囲攻撃								
パンプアップ	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 白兵DMG+ [SL×2] sn終了まで								
スラッシュブロウ	2	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： その攻撃のDMGに+ [(SL×2) D] する。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀、跳躍の判定+1D								
フェイス：グランアイン	1							
効果： DMG+2								
トレーニング：筋力	1							
効果： +3								
トレーニング：器用	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1回	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現在重量： 14  
 最大重量： 18  
 所持金： -3660  
 預金・借金：