キャラクター名

わかな

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10才
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	2
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
ケーキ	ふわふわ甘い、おいしい、大好き。
売った	何か大切なものを売ってしまった……
二人きり	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからものぽぽ丸	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
なずな	恋心	3	①②③④⑤	
かずら丸	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自信	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自信	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自信	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした前に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		死の舞踊		ジャッジ	0	自信	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		のうみそ		オート	なし	なし	最大行動値□2
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値□1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自信	移動１
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃１+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自信	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自信	移動１
脚		ほね		アクション	3	自信	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋1