キャラクター名

2

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		霧散		アクション	2	0-2	自身には使用不可。ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1（全体攻撃では対象へのもののみ-1）。
ポジション		爪		アクション	2	0	肉弾攻撃2
ポジション		歩脚		アクション	3	自身	移動 1
ポジション		バルーニング		ラピッド	3	0-1	移動1
ポジション		ナゲナワ		オート			乗り手としてエアを指定。戦闘中エアと同エリアにいるなら乗り手は移動・転倒・爆発を無効化する。あなたが移動・配置を変更した際はエアも同じエリアに配置変更する。
ポジション		無駄足		ダメージ			対象が受けたダメージを代わりに受ける、1ターン何度でも使用可
ポジション		広角視		オート			2
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
				オート			