

キャラクター名
ゼファー・スケアクロウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	9	経歴	親に捨てられた		
経験点	50		同胞を傷つけられた		
		武器の手入れは欠かさない			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9		8	24	4
	敏捷度	11	2	5	25+1	4
体	筋力	6	3	5	26+1	4
	生命力	3		3	18	3
心	知力	3	2	6	22	3
	精神力	7	1	1	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	9		
バトルダンサー	9		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
両手利き	1-283p
魔力撃	1-292p
二刀流	1-281p
武器習熟A/ソード	1-281p
変幻自在	1-282p
武器習熟S/ソード	1-281p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェボン	

名誉アイテム	点数
ダークドワーフとのコネ	100

名誉点所持 800 /合計 900

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー					2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	バトルダンサー	合計値	13	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 空腹の(食料三倍) c-1	1H両	20	1	2d+ 14	9	17	30										
首切り刀 過敏な(土) c-1	1H両手	20	1	2d+ 1	9	4	30										
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
シャード8/12x12	○□□○□□
アビス強化	○□□○□□
赤Ax4	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
刺青	○□□○□□

武器加工		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	19846 G	預金・借金
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 13	4	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 12	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	9	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 敏捷指輪	

装備品	説明
左手 筋力指輪	
レースアップコルセット	

その他メモ	自動失敗
「……どうしてこう、蛮族というものは我が強いのか」	
「俺に聞くな、いや、やはり聞け、知らぬところで粗相をされても困る」	
「何故迷うことがある。殺すことを是とした、生かすことを捨てた。ならば迷う必要などあるまいよ」	○□□□⑤
	○□□□⑩
「好きなモノ……花は好きだ。生きるべき時に生き、死ぬべき時に死ぬからな」	○□□□⑮
「嫌いなモノ? ——見えぬモノを、視る顔が嫌いだ。ああ、あとは、恋愛脳」	○□□□⑳
	○□□□㉑
人間に迫害されて、家族を失い放浪していたありふれたナイトメアの少年だった男。	○□□□㉓
そのままなら野垂れ死んでいたところだが、拾われたのが妙なバジリスクの女だったのが人生の転機であり、運の尽きだった。	○□□□㉕
自分を材料に奇妙な実験を行って死にかける女の世話と、いつの間にか得ていた戦士としての立場と、生活に慣れた頃には、気が付けば十数年。	○□□□㉗
	○□□□㉙
	○□□□㉛