

キャラクター名 ツァドク・ルミエルガーデナー プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	11	経歴	快男児だった(過去形)		
経験点	0		師と出会った そして引き籠もった		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	4	-6	11	1				
体	8	敏捷度	6	2		12	2	プリースト/太陽神ティダン	10		
		筋力	9	2		19	3	アルケミスト	5		
心	9	生命力	5	9		22	3				
		知力	5	11		25 + 1	4				
		精神力	7	8		24	4				

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
ヒールスプレー	
ミラージュディズ	
イニシアティブブースト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工ソフトウェア+1		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法行使MP-1(全て)	2H	10	1	2d+ 2	12	3	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	15			
神聖魔法	10	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
89

装備品	説明
頭 聖王の冠	1ゾロでも魔力点回復
耳 石人の耳飾り	防護1 敏捷か器用-6
顔 赤の眼鏡	睡眠系抵抗失敗時、ぶっ壊すと自動成功
首 奇跡の首飾り	生死判定やり直し。使うとぶっ壊れる
背中 サーマルマント	火、氷ダメ-1 気候の影響を受けない
右手 知性の指輪	ぶっ壊す用 破壊時元々の知力+13
腰 アルケミーキット	
足 聖印(ティダン)	
その他 勇者の証	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	効かねえ

— その他メモ —

戦乱の地ランドール地方で生まれ、10歳の頃に家族を失ったことを切っ掛けに、ドーデン地方とブルライト地方の間。立地的に一番近かった開拓地“ルミエル”の箱庭へ移住する。それまでの父親の教育もあり、熱い信仰心と義勇に燃え既に優秀な神官のオモも持っていた。

が、その地出会った師は魔術で自身の利を得る事になんの躊躇いもなく怠慢なココロ中毒の男であった。当然正義と勤勉を良しとする当時のツァドクにとってその師は軽蔑の対象ではあったが、操霊術の飲み込みも早く興味も大いにあったため、のめり込んだ。

【結果、師の悪いところも全部吸収して引き籠もりました】

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

