

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	爺
称号クラス				年齢	不明
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	10	14	10	12	7
ボーナス	2	2	3	4	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	6	5	5	3

HP	34
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	5	5	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6		1	7	+ 3 d
アイテム鑑定	6		1	7	+ 2 d
魔術判定	6		2	8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
バックパック	
└冒険者セット	
MPP*3	
ベルトポーチ	
└HPP*2	
毒消し*1	

現在重量: 3
 最大重量: 7
 所持金: 1670
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
エアリアルセイバー	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果:	風魔法D+SL*4(計算済み)							
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果:	3d+21<風>ダメージ。攻撃の判定に+1d。							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	「メジャー」「魔術」「単体」の対象を「範囲(SL*2)」に変更。							
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイジナリカ	
効果:	魔法攻撃と同時に使用。「対象:※単体」に変更。ダメージ+CL*10。							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	エネミー識別を行う							
コンコードダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	「対象:場面(選択)」「射程:視界」にエネミー識別を行える。							
トリビアリスト	★	5	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果:	【知力】で代用判定を行う							
コンセントレイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	魔法攻撃命中+1d6							
マジシャンズスマイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	魔法攻撃ダメージ+1d6							
マジックノウレッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	魔術に関連する事柄を知っているかの【知力】判定に+1d6							
モンスターロア	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別の判定に+1d6							
スペシャリストⅠ:風	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	メイジ	
効果:	FP1消費。シーン終了まで指定属性の「魔術」ダメージ+1d							
スペシャリストⅡ:風	1	-	スペシャリストⅠ	-	自身	自動成功	メイジ	
効果:	FP1消費。指定属性の「魔術」命中+1d							
効果:								

長命のエルダナーン。通常、メト爺。
 長年を魔術の研究に費やしたが、最近になってボケてきている事に気が付いた。
 知識を摩耗させない為には、新鮮な刺激を取り込むことが必要と考え、冒険者として旅立つことに。
 「爺になろうとも新鮮な体験はワクワクするのう!」