

キャラクター名 NO3 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	10
肉体	4	0	1	2		7	行動値	14
感覚	0	1	2	3		6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		10r+4		18		10 d x+4@7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (サラ)	2							
効果:								
ヒューマンズネイバー	2							
効果:								
オリジン: アニマル	4							
効果: 攻撃+10								
白熱	2							
効果: 攻撃+8、ガード+4								
灼熱の結界	4							
効果: ガード+10								
氷盾	2							
効果: ガード+15								
氷雪の守護	2							
効果: ガード+3 d								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

どうくつまムル
 HP10
 攻撃: 10d x+4@7
 ガード: 3d10+29