キャラクター名: トリメス・エーヴェル

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	6			12	2
体	9	筋力	10			19	3
		生命力	2	1		12	2
心	12	知力	6	1		19	3
		精神力	2	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/グレンダール	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゴーデンダッグ（OM） OM+3	2H	18	-1	2d+ 5	10	7	41										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
非常食x4	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
2点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 90 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/フレイル	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用武器（ゴールデンダッグ）	50
専用装飾品（聖印）	50
名誉点 所持 20 /合計	120

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

その他メモ

経験点:初期+3000点　所持金:初期+5000G
所持名誉点:120点　成長:3回
使用サプリ等:ルルブ1～3 EX AW WT IB CG LL BT PH PZ PY
制限:デーモンルーラ使用禁止、蛮族PC禁止
Lv制限:Aテーブル=3 Bテーブル=4
ルール:防御ファンブル未採用、剣のかけらによる抵抗値上昇採用

10,6,10,2,6,2
2,4,6,1,5,3
12,4,2,4,5,2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟