キャラクター名
柿塚　円太（かきづか　えんた）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	ビジネスマン	カヴァー	
オプショナル		年齢	22	性別	男
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	親の理解	経験	死と再生	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	1	0			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	6	
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：手配師	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P 親近感	N　嫌悪		
医者	P 好奇心	N 猜疑心		
テレーズ・ブルム	P　有為	N　脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
理知の城壁	1	1	ﾒｼﾞｬｰ			交渉		
効果：精神で判定を行う								
コン:ノイマン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：C値-LV								
言葉の刃	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界		交渉		
効果：攻+LV射撃　装甲無視								
虚構のナイフ	5	3	ﾒｼﾞｬｰ			精神		
効果：攻撃+[LV*3]								
神機妙算	1	3	ﾒｼﾞｬｰ		範囲(選)	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果：対象範囲(選択)に、1シーンLV回								
生き字引	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	意志		
効果：〈情報：〉の代わりに使用、ダイス+LV								
真相告白	★	1	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	（交渉）	1ｼﾅ1回	
効果：質問に答えて！								
暗号解読	★		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身			
効果：”超絶的な言語センス”のために取った。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

交渉攻撃が精神的に効くならラップバトルじゃなくてダジャレでもいいよなあ！？
特撮好きの心とアホCNセンスが組み合わさると人間はこうなる。

～ライフパス作文～
親がUGNのエージェントであり、任務に巻き込まれる形で幼少期に一度死亡、そして覚醒。
ただし本人はあまり覚えていない。普段は戦意喪失の意味で力を揮う（≒ダジャレを言う）わけではないためちょっと人より頭が回る、くらいの自己認識が強い。
きっかけがきっかけであるため衝動に囚われると生を求め血が欲しくなる。吸血というか輸血。

過去ロイス
"パパラッチ"　〇感服-敵愾心　負けないぞ～！
任務のメンバー　〇尽力-恥辱　一緒に頑張ろう！ダジャレの採点は厳しめだけど！
鳩ケ谷ファミリー　〇尊敬(そんけい) - 憐憫(れんびん)　頑張って生きてるんだな～
宝田さん　〇庇護(ひご) - 恥辱(ちじょく)　なんか……しっかり生きろよ！

景見市　〇好意-不安
白田リン　〇尽力-脅威
一緒に頑張るみんな　〇誠意-疎外感
布団　〇好奇心-脅威

ジャバウォック〇好奇心-脅威
ルネさん〇好意-猜疑心