

キャラクター名  
ケイト

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | コート   | 享年  | 16 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 渴望 |
| サブクラス  | ゴシック  | 寵愛点 | 62 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 花園 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容        |
|--------|-----------|
| 命 27   | 私の赤ん坊はどこ？ |
| 葬儀 25  | 誰かが死んだ    |
| 秘匿内容   | 秘匿にある     |
| 秘匿内容 2 | 秘匿にある     |
|        |           |
|        |           |
|        |           |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 1  | 2  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 未練          |    |         |                   |
|-------------|----|---------|-------------------|
| 対象          | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの (アクセ) | 依存 | 2 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ムー          | 恋心 | 1 ①②③④⑤ |                   |
| ゆに          | 依存 | 1 ①②③④⑤ |                   |
| レム          | 執着 | 1 ①②③④⑤ |                   |
| リタ          | 恋心 | 1 ①②③④⑤ |                   |
| シル          | 対抗 | 1 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                                    |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                 |
| ポジション  |    | 看破      |    | ラピッド  | 0   | 0~3 | 対象の「ラビット」「ダメージ」「ジャッジ」まにゅーばの1つを打ち消す |
| メインクラス |    | 子守歌     |    | オート   | 0   | 自身  | 射程攻撃の判定、コスト-1                      |
| メインクラス |    | 魔弾      |    | オート   | 0   | 自身  | 射程+1                               |
| メインクラス |    | 銃神      |    | オート   | 0   | 自身  | 射程出目1                              |
| サブクラス  |    | 背徳の悦び   |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 「ラビット」「ダメージ」「ジャッジ」の再使用             |
| サブクラス  |    | 数多の手管   |    | オート   | 0   | 自身  | 腕、足を使用するコスト-1                      |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 行動2                                |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 行動1                                |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                              |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 行動2                                |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | 0   | 自身  | 行動+1                               |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                              |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                                |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                                |
| 腕      |    | アンデッドガン |    | アクション | 3   | 1-2 | 射撃1+爆発+全体攻撃                        |
| 腕      |    | 熊うち銃    |    | アクション | 3   | 0-2 | 射程攻撃3                              |
| 腕      |    | よぶんなうで  |    | ラピッド  | 0   | 自身  | アクションをラビットで実施                      |
| 腕      |    | アームバイス  |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援2 or 妨害2                         |
| 胴      |    | スチールボーン |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1+切断無効                           |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1              |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                                    |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                                    |
| 胴      |    | しんぞう    |    | オート   | 0   | 自身  | 行動1                                |
| 胴      |    | 棺桶      |    | ジャッジ  | 2   | 自身  | 防御2 ※バトル終了時未破壊：回復P2                |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                                |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                                |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1                                |