

キャラクター名  
レン・エーデルハイド

プレイヤー名

|       |      |      |                                |    |    |
|-------|------|------|--------------------------------|----|----|
| 種族    | 人間   | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転                      |    |    |
| 生まれ   | 魔動機師 | 性別   | 男                              | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 3    | 経歴   | 魔剣の迷宮で迷子になったことがある              |    |    |
| 経験点   | 1020 |      | 負けず嫌いと言われた事がある<br>近所に芸術家が住んでいた |    |    |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 器用度 | 10  |    |     | 18  | 3    |
| 敏捷度 | 6   |    |     | 14  | 2    |
| 筋力  | 12  | 1  |     | 17  | 2    |
| 生命力 | 8   | 1  |     | 13  | 2    |
| 知力  | 9   |    |     | 18  | 3    |
| 精神力 | 7   |    |     | 16  | 2    |

| 技能    | Lv. | 技能 | Lv. |
|-------|-----|----|-----|
| フェンサー | 3   |    |     |
| マジテック | 3   |    |     |

| 戦闘特技      |        |   |   |
|-----------|--------|---|---|
| 両手利き      | 1-283p |   | p |
| 武器習熟A/ソード | 1-281p |   | p |
|           |        | p | p |
|           |        | p | p |
|           |        | p | p |
|           |        | p | p |
|           |        | p | p |
|           |        | p | p |
|           |        | p | p |
|           |        | p | p |

| 言語     | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 名誉アイテム        | 点数 |
|---------------|----|
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
| 名誉点所持 0 /合計 0 |    |

| 技能     | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター  | 0     |       |       |        |
| グラップラー | 0     |       |       |        |
| フェンサー  | 3     | 6     | 5     | 5      |
| シューター  | 0     |       |       |        |

| 必要ランク                | 必要筋力   |     |     | 必要回避力 |     |     | 必要防護点 |     |     |
|----------------------|--------|-----|-----|-------|-----|-----|-------|-----|-----|
|                      | 筋力     | 回避力 | 防護点 | 筋力    | 回避力 | 防護点 | 筋力    | 回避力 | 防護点 |
| 鎧と盾                  | ソフトレザー |     |     |       |     |     |       |     |     |
| 盾                    |        |     |     |       |     |     |       |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |        |     |     |       |     |     |       |     |     |
| 回避技能                 | フェンサー  |     |     | 合計値   |     |     | 5 3   |     |     |

| 武器  | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力   | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| フリッサ  | 1H | 8    |      | 2d+ 6 | 9  | 6      | 13 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| 正確なレイピア   | 1H | 8    |      | 2d+ 6 | 9  | 6      | 8  |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| <small>正確なレイピア・フリティカル発生した場合冷静を2つ得る。攻撃宣言時に冷静を任意消費して追加ダメージ1+1</small> |    |      |      |       |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|   |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 一般装備品  | (消耗チェック) |
|--------|----------|
| 食料×7   | ○□□○□□   |
| 冒険者セット | ○□□○□□   |
|        | ○□□○□□   |
|        | ○□□○□□   |
|        | ○□□○□□   |
|        | ○□□○□□   |
|        | ○□□○□□   |

|     |      |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |        |
|-----|------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--------|
|     |      |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ○□□○□□ |
|     |      |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ○□□○□□ |
|     |      |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ○□□○□□ |
|     |      |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ○□□○□□ |
|     |      |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ○□□○□□ |
| 所持金 | 1320 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | G      |
|     |      |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | G      |

| 制限移動           | 通常移動            | 全力移動            | 回避    | 防護点 | HP |
|----------------|-----------------|-----------------|-------|-----|----|
| 3 <sub>m</sub> | 14 <sub>m</sub> | 42 <sub>m</sub> | 2d+ 5 | 3   | 22 |

  

| 魔物知識/弱点 | 先制力   | 生命抵抗  | 精神抵抗  | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 | 2d+ 5 | 2d+ 5 | 25 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔動機術 | 3   | 6  |      |     |    |

| 装備品        | 説明 |
|------------|----|
| 頭          |    |
| 耳          |    |
| 顔          |    |
| 首          |    |
| 背中         |    |
| 右手 マジスフィア小 |    |
| 腰          |    |
| 足          |    |
| その他        |    |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
| 左手  |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |

その他メモ  
レン・エーデルハイドは赤子の頃に教会に捨てられ教会で育った。13の時に教会のある町に貸家を借りて一人暮らしを始めた際に隣に住んでいた武器芸術家と呼ばれていたマジテックのスペシャリストの老エルフに弟子入りをする。レンにはあまり才能がなかったが、負けず嫌いなレンはひたすらに鍛錬にうちこんだ。ある日レンは魔剣の洞窟という場所を本で知り、師匠に内緒で洞窟に向かってしまう。しかしその魔剣は呪われておりレンに襲いかかる。間一髪のところで師匠の老エルフがレンを庇うが老エルフは命を落としてしまう。この事件をきっかけにレンはマジテックを極めて世界一の武器職人になることを誓う。

| 自動失敗チェック |
|----------|
| ○□□□⑤    |
| ○□□□⑩    |
| ○□□□⑱    |
| ○□□□㉓    |
| ○□□□㉗    |
| ○□□□㉙    |
| ○□□□㉚    |