キャラクター名
コリン・ナッツ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男性	年齢	16歳→21歳
冒険者Lv	4	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	540		大好きな食べ物がある		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	1		25	4
		敏捷度	10	1		24	4
体	0	筋力	6	1		7	1
		生命力	9			9	1
心	12	知力	4			16	2
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 8	10	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 えびら	矢系統２４本持てる
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 えびら	矢系統２４本持てる

その他メモ

田舎から冒険者になるために出てきたグラスランナーの少年
果物と野菜全般が好物で特にリンゴが好き
寝るときにダンゴムシのように丸まって寝る癖がある

残された者の手記(消えたので再記載)
洞窟にいる蛮族を倒す依頼、ついでに中にいた村人を助けた

re：ガイコツは踊る
前回の依頼から５年たった(!?)
怪しい荷物の中身を改めてくれとの依頼を受けた
箱を運び込んでいる屋敷から怪しい人物が出てきた

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: コリン・ナッツ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウトツール
- 保存食
- 太矢
- 徹甲太矢
- ブローヘッドボルト
- 粘着液の矢
- 雷鳴の太矢x5
- ↑の説明続き
- ヒーリングポーション
- 金Bx20
- 剣の欠片x3

所持金: 1675 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0