キャラクター名
ザメル・デルデル・サドゥール

プレイヤー名

種族	センティアン	種族特徴	刻まれし聖印、神の恩寵、神の御名と共に		
生まれ	神官	性別	男	年齢	60
冒険者Lv	9	経歴	(6.2)使命を果たすのも大切だが、日々の生活も大事にしている。 (4.6.4)特定の種族を愛している。→ メリアの特有の生命力に惚れ惚れとしている。 (2.6.6)役に立たない知識を持っている。(性知識豊富)		
経験点	4220				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	7	5		19	3
体	12	筋力	4	2		18	3
		生命力	8	7		27	4
心	7	知力	10	6		23 + 2	4
		精神力	12	6	2	27	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	デーモンルーラー	2				
コンジャラー	3	ドルイド	2				
プリースト/サドゥール	9						
フェアリーテイマー	2						
マギテック	2						
セージ	9						
アルケミスト	2						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
クイックキャスト	OP133p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7	魔動機術	2	6
操霊魔法	3	7	召異魔法	2	6
深智魔法	3	7			
神聖魔法	9	13			
妖精魔法	2	6			

装備品		説明
頭	差配の宝冠	
耳	ﾗﾙ=ｳｳﾞｪｲﾈの金鎖	体中に宝石を纏うビガビガのバイ
顔	ラル＝装飾	
首	ラル＝装飾	
背中	携帯神殿	
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	ラル＝装飾	
その他	性王の冠	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	
	正しき信念のリング	

その他メモ

「失敗は性行為の元、七点ハッテン、人族よ老若男女を抱け。」

人間のクズ。生きとし生けるものを性欲の対象としてみる守備範囲、伴侶持ちにも手を出す攻撃性、すぐ行動に移す行動力を持ち、攻・守・速の3つを重ね持つモンスター。座右の銘の一つは「犬も歩けば棒に（自主規制）」。これは外を出歩けばお尻と棒♂で突かれるよ。という意味である。

冒険に出た理由:なりゆき（）
ハプニング01(6.25):成すことがすべて上手くいった。
ハプニング02(4.52):2人の異性と2人の同性と付き合っている。
ハプニング03(4.35):特になし。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ザメル・デルデル・サドゥール

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	ケンタウロス語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
シャドウ語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 953 /合計 953

一般装備品	(消耗チェック)		
保存食x810	○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージC【5】	○□□○□□		○□□○□□
Mカード【緑B】x26	○□□○□□		○□□○□□
Mカード【緑A】x30	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石【1】x2	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石【5】x25	○□□○□□		○□□○□□
疲労薬Nx9	○□□○□□		○□□○□□
毒消しNx10	○□□○□□		○□□○□□
治療薬Nx10	○□□○□□		○□□○□□
閃き薬Nx23	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
陽光魔符x4	○□□○□□		○□□○□□
月光魔符x4	○□□○□□		○□□○□□
陽光魔符+x2	○□□○□□		○□□○□□
月光魔符+x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光魔符++	○□□○□□		○□□○□□
陽光魔符++	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□