

キャラクター名 スィーピー・トウシヨウ	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	340				

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2				13	2	ソーサラー	3	
		敏捷度	1			12	2	コンジャラー	2		
体	3	筋力	2	2		7	1				
		生命力	2			5	0				
心	9	知力	12	1		22	3				
		精神力	10	1		20	3				

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
魔法制御	1-291p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品		(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アウエイクポーシオン	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
所持金	185	G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	2	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	2	5			
深智魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 6	35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

閉鎖された空間で外からの情報を検閲している役目を持つ一族に生まれる。書物に囲まれた空間で生活をしたことで魔術的な事象に興味を持ち、母のもとで修行をした。しかしわがままな性格で更に当時幼かったため、修業中に上手くいかず、癩癩を起こし投げ出し、森に一人でスズメを探しに行ったところを狼に襲われた。その時は偶然帰ってきた、優れた魔術師である祖母が助けてくれたが、それが原因で獣は苦手。祖母に懐いたスィープは、祖母が出してくれた疑似生命である鳥に強く惹かれ、祖母から魔術を教わる。祖母のことを師としても尊敬しているため、祖母との修業は真面目に行っていた。そのおかげもあり、魔術をコントロールできるようになる。修業の日々を過ごす中、祖母に「あなたはきっと素晴らしい魔術師になる」といわれたことから魔術師になる修業に真剣に取り組むようになる。実は神に愛されており、優れた魔術の能力を有しているが、まだ本人は気付いていない。その後、里は蛮族の魔の手により故郷はほぼ壊滅してしまいが、失われた故郷を元に戻すために、さらなる魔術の修業をするため旅に出た

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉓  
    ㉗  
    ㉚